

- * press **start** to turn on the controller
- * hold **start** button for 3 seconds to turn off the controller

Switch

- * NFC scanning, IR camera, HD rumble, notification LED are not supported, nor can the system be waken up wirelessly.
- * the status LED indicates the number of players, 1st LED on for the first player, the 1st and 2nd LEDs on for the second player, up to 8 players maximum.

Bluetooth connection

1. turn the **mode switch** to **S**.
2. press **start** to turn on the controller. LED starts to rotate from left to right.
3. hold **pair** button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED stops blinking for a short moment then starts to rotate again. (this is required for the very first time only)
4. go to your Switch Home Page to click on **Controllers**, then click on **Change Grip/Order**
5. LED becomes solid when connection is successful.

Wired connection

- * please ensure the [Pro Controller Wired Communication] is enabled.

 1. turn the **mode switch** to **S** position.
 2. connect the controller to the USB port of your Switch dock, wait till the controller is successfully recognized by your Switch to play.

Windows

- * required system: Windows 10 (1903) or above.

Bluetooth connection

1. turn the **mode switch** to **X**.
2. press **start** to turn on the controller, the 1st and 2nd LEDs start to blink.
3. press **pair** button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED starts to rotate from left to right. (this is required for the very first time only)
4. go to your **Windows device's Bluetooth** and turn it on, pair with [8BitDo Pro 2], LED becomes solid when connection is successful.

Wired connection

- * OTG support is required on your Android device, please contact your manufacturer for more information.

 1. turn the **mode switch** to **D**.
 2. connect the controller to the USB port of your Android device, wait till the controller is successfully recognized by your Windows device to play.

Android

- * required system: Android 9.0 or above

Bluetooth connection

1. turn the **mode switch** to **D**.
2. press **start** to turn on the controller, the 1st LED starts to blink.
3. hold **pair** button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED starts to rotate from left to right. (this is required for the very first time only)
4. go to your **Android device's Bluetooth setting**, pair with [8BitDo Pro 2], LED becomes solid when connection is successful.

Wired connection

- * OTG support is required on your Android device, please contact your manufacturer for more information.

 1. turn the **mode switch** to **D**.
 2. connect the controller to the USB port of your Android device, wait till the controller is successfully recognized by your Windows device to play.

Apple

- * required system: iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 or above.

Bluetooth connection

1. turn the **mode switch** to **D**.
2. press **start** to turn on the controller, the 1st LED start to blink.
3. hold **pair** button for 3 seconds to enter its pairing mode. LED starts to rotate from left to right. (this is required for the very first time only)
4. go to your **Apple device's Bluetooth setting** and turn it on, pair with [8BitDo Pro 2], LED becomes solid when connection is successful.

Wired connection

- * USB wired connection is only available for macOS or iPadOS devices with USB-C ports.

 1. turn the **mode switch** to **D**.
 2. connect the controller to the USB port of your Apple device, wait till the controller is successfully recognized by your Apple device to play.

Turbo function

- * The supported buttons for turbo: **A, B, X, Y, L, R, L3, R3**.
- * The turbo settings will not be saved permanently and will revert to default settings after the controller is powered off or disconnected.
- * The turbo function is not available when connected to Switch.

Turbo Mode

1. Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality, then press the **Star Button** to enable the Turbo Mode; the **home LED** will blink rapidly.
2. Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality, then press the **Star Button** to disable the Turbo Mode; the **home LED** will turn off.

Auto Turbo Mode

1. Turn on: Hold the button you would like to assign the turbo functionality, then press the **Star Button** twice to enable the Auto Turbo Mode; the **home LED** will blink rapidly.
2. Turn off: Hold the button you would like to deactivate the turbo functionality, then press the **Star Button** to disable the Auto Turbo Mode; the **home LED** will turn off.

Battery

1000 mAh built-in battery pack with 20 hours of play time
Rechargeable with 4 hours charging time
Replaceable with two AA batteries with 20 hours of play time

status —	LED indicator —
low battery mode	red LED blinks
battery charging	red LED stays solid
battery charged	red LED turns off

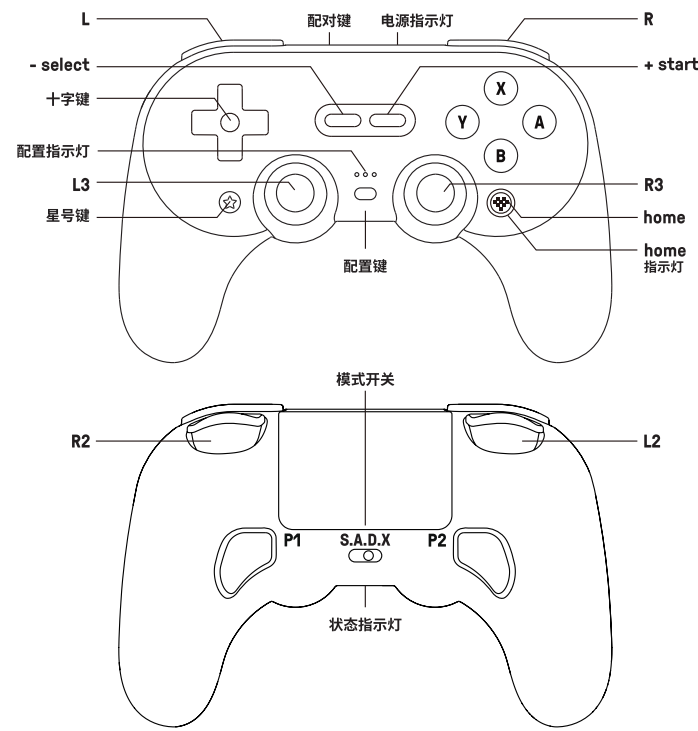
- * controller will turn off in 1 minute with no connection or 15 minutes of inactivity when connected with Bluetooth.
- * controller stays on with wired connection.

Ultimate Software

- * it gives you elite control over every piece of your controller: customize button mapping, adjust stick & trigger sensitivity, vibration control and create macros with any button combination. Please visit support.8bitdo.com for the application.
- * press **profile** button to switch between 3 custom profiles. The profile indicator will not light up when using the default setting.

Support

- * please visit support.8bitdo.com for further information & additional support



- * 开机:按下 **start** 键。
- * 关机:按住 **start** 键 3 秒。

Switch

- * 不支持 NFC 扫描、红外摄像头、HD 震动、通知灯、唤醒主机等功能。
- * 状态指示灯支持显示玩家数量，亮 1 号指示灯为第一个玩家，亮 1、2 号指示灯为第二个玩家，最多支持 8 个玩家

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **S** 位置。
2. 按下 **start** 键 开启手柄，**状态指示灯** 左右滚动闪烁。
3. 按住 **配对键** 3 秒至 **状态指示灯** 短暂熄灭后左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Switch 主机「手柄」,选择「更改握法 / 顺序」。
5. 连接完成后，**状态指示灯** 常亮。

有线连接

- * 请确保 **设置 - 手柄与感应器 - Pro 手柄的有线连接** 功能已开启。

 1. 将 **模式开关** 移动到 **S** 位置。
 2. 使用 **USB** 线将手柄连接到 Switch 主机的 **USB** 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Windows

- * 要求 Windows 设备系统版本为 Windows 10 (1903) 或更高版本。

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **X** 位置。
2. 按下 **start** 键 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
3. 按住 **配对键** 3 秒至 **状态指示灯** 左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Windows 设备蓝牙，搜索 8BitDo Pro 2 手柄连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

- * 使用 **USB** 线将手柄连接到 Windows 设备的 **USB** 端口，等待系统识别完成后即可使用。

 1. 将 **模式开关** 移动到 **X** 位置。
 2. 使用 **USB** 线将手柄连接到 Windows 设备的 **USB** 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Android

- * 要求 Android 设备系统版本为 Android 9.0 或更高版本。

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 按下 **start** 键 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
3. 按住 **配对键** 3 秒至 **状态指示灯** 左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Android 设备蓝牙，搜索 8BitDo Pro 2 手柄连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

- * 使用有线连接需要设备支持 OTG 功能，请咨询设备制造商。

 1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
 2. 使用 **USB** 线将手柄连接到 Android 设备的 **USB** 端口，等待系统识别完成后即可使用。

Apple

- * 要求 iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 或更高版本。

蓝牙连接

1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
2. 按下 **start** 键 开启手柄，1 号 **状态指示灯** 闪烁。
3. 按住 **配对键** 3 秒至 **状态指示灯** 左右滚动闪烁，进入配对状态。(仅首次连接时需要配对)
4. 打开 Apple 设备蓝牙，搜索 8BitDo Pro 2 手柄连接，连接完成后 **状态指示灯** 常亮。

有线连接

- * 仅 macOS 和配备 **USB-C** 端口的 iPadOS 设备支持有线连接。

 1. 将 **模式开关** 移动到 **D** 位置。
 2. 使用 **USB** 线将手柄连接到 Apple 设备的 **USB** 端口，等待系统识别完成后即可使用。

连发功能

- * 支持连发的功能键：**A, B, X, Y, L, R, L3, R3**。
- * 连发功能不会保存，关机或断开连接后恢复默认。
- * 连接 Switch 时不可用。

连发

1. 按住功能键，再按下 **星号键** 可开启连发，**home 指示灯** 快速闪烁。
2. 按住功能键，再按下 **星号键** 可关闭连发，**home 指示灯** 熄灭。

自动连发

1. 按住功能键，再按下 **2 号星号键** 可开启自动连发，**home 指示灯** 快速闪烁。
2. 按住功能键，再按下 **星号键** 可关闭自动连发，**home 指示灯** 熄灭。

电源

配备 1000 mAh 可充电式电池包，可持续使用约 20 小时，充电时间约 4 小时。
使用 5 号电池 (AA 电池) 可持续使用约 20 小时。

手柄电源状态	电源指示灯状态
电量不足	红灯闪烁
正在充电	红灯常亮
充电完成	红灯熄灭

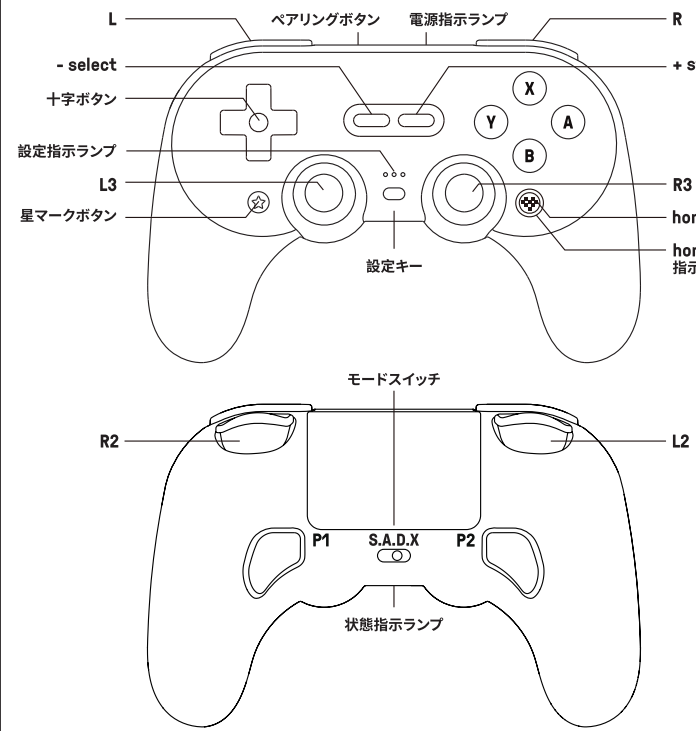
- * 开机后 1 分钟内未连接，或连接后 15 分钟内无操作会自动关机。
- * 使用有线连接时不会自动关机。

自定义配置

- * 配置后可按 **配置键** 切换不同的配置，默认无配置。
- * 请访问 app.8bitdo.com 获取精英软件，可对手柄按键映射、摇杆灵敏度、扳机键灵敏度、震动强度以及宏等功能进行自定义配置。

技术支持

- * 请访问 support.8bitdo.cn 了解详细信息。



- * 電源オン: **start** ボタンを押します。
- * 電源オフ: **start** ボタンを3秒間長押しします。

Switch

- * NFC スキャン、赤外線カメラ、HD 振動、通知ランプ、本体スリーブ解除等の機能には対応しておりません。
- * プレイヤーを状態表示灯で確認することが可能です。番号1のランプが点灯している場合はプレイヤー1、番号1,2のランプが点灯している場合はプレイヤー2を指し、最大8プレイヤーまで表示させることができます。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ**を **S** の位置に移動させます。
2. **start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅します。
3. **ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が一時的に消灯、その後、左右にスクロールしながら点滅し、**ペアリング状態**に入ります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. Switchの本体「コントローラー」を開き、「グループ/順序の変更」を選択します。
5. 接続が完了すると、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

- * **設定 - コントローラーとセンサー - Pro コントローラーの有線接続機能**が「ON」になっていることをご確認ください。

 1. **モードスイッチ**を **S** の位置まで移動させます。
 2. **USBケーブル**を使用してコントローラーをSwitch本体のUSBポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

Windows

- * WindowsデバイスのシステムバージョンがWindows 10 (1903) 又はそれ以上であることをご確認ください。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ**を **X** の位置まで移動させます。
2. **start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1,2の状態表示灯が点滅します。
3. **ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅し、**ペアリング状態**になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. WindowsデバイスのBluetoothをオンにし、8BitDo Pro 2接続を検索します。接続が完了すると、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

- * **設定 - コントローラーとセンサー - Pro コントローラーの有線接続機能**が「ON」になっていることをご確認ください。

 1. **モードスイッチ**を **X** の位置まで移動させます。
 2. **USBケーブル**を使用してコントローラーをWindowsデバイスのUSBポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

Android

- * AndroidデバイスのシステムバージョンがAndroid 9.0又はそれ以上であることをご確認ください。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ**を **D** の位置まで移動させます。
2. **start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1の状態表示灯が点滅します。
3. **ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅し、**ペアリング状態**になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. AndroidデバイスのBluetoothをオンにし、8BitDo Pro 2コントローラー接続を検索します。接続が完了すると、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

- * 有線接続を使用するには、OTG機能に対応したデバイスが必要です。デバイスの製造元にお問い合わせください。

 1. **モードスイッチ**を **D** の位置まで移動させます。
 2. **USBケーブル**を使用してコントローラーをAndroidデバイスのUSBポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

Apple

- * バージョンがiOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2又はそれ以上であることをご確認ください。

Bluetooth接続

1. **モードスイッチ**を **D** の位置まで移動させます。
2. **start** ボタンを押してコントローラーをオンにすると、番号1の状態表示灯が点滅します。
3. **ペアリングボタン**を約3秒間長押しすると、**状態表示灯**が左右にスクロールしながら点滅し、**ペアリング状態**になります。(初回接続時のみペアリングが必要です)
4. AppleデバイスのBluetoothをオンにし、8BitDo Pro 2コントローラー接続を検索します。接続が完了後、**状態表示灯**が点灯します。

有線接続

- * 有線接続は、macOSおよびUSB-Cポート搭載iPadOSデバイスのみに対応しています。

 1. **モードスイッチ**を **D** の位置まで移動させます。
 2. **USBケーブル**を使用してコントローラーをAppleデバイスのUSBポートに接続し、システムの識別が完了後、プレイが可能となります。

連打機能

- * 連打できる機能ボタン：**A, B, X, Y, L, R, L3, R3**。
- * 連打機能は保存されます。シャットダウンまたは切断するとデフォルトに戻ります。
- * Switchに接続している場合は使用できません。

連打

1. 機能ボタンを押したまま「**アスタリスク**」ボタンを押すと、連打がオンになり、**home表示灯**がすばやく点滅します。
2. 機能ボタンを押したまま「**アスタリスク**」ボタンを押すと、連打がオフになり、**home表示灯**が消灯します。

自動連打

1. 機能ボタンを押したまま「**アスタリスク**」ボタンを2回押すと、自動連打がオンになり、**home表示灯**がすばやく点滅します。
2. 機能ボタンを押したまま「**アスタリスク**」ボタンを押すと自動連打がオフになり、**home表示灯**が消灯します。

電源

1000mAh充電式リチウムポリマー電池を搭載し、充電時間は約4時間、約20時間連続してご使用可能です。単5号電池で約20時間連続してご使用が可能です。

電源ステータス	電源ランプのステータス
電力不足	赤色ランプが点滅する
充電中	赤色ランプが点灯する
充電完了	赤色ランプが消灯する

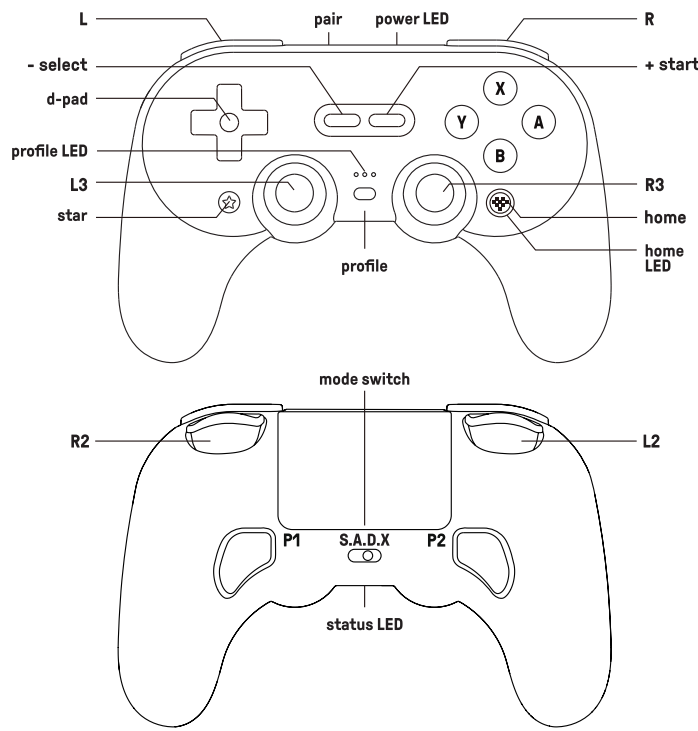
- * 電源をオンにしてから15分間以内に接続されない場合、または接続後15分間操作しない場合は、自動的に電源がオフになります。
- * 有線接続では電源が自動的にオフになることはありません。

カスタマイズ設定

- * 設定後に**設定ボタン**を押すと、別の設定に切り替えることができます。デフォルト設定はありません。
- * app.8bitdo.comにアクセスしてエリートソフトウェアをダウンロードしてください。コントローラーボタンのマッピング、スティック感度、トリガボタン感度、振動強度、マクロ等の機能をカスタマイズ設定することができます。

テクニカルサポート

- * support.8bitdo.com にアクセスして詳細をご確認ください。



- * 전원 켜기: **start** 키를 누릅니다.
- * 전원 끄기: **start** 키를 3초간 길게 누릅니다.

Switch

- * NFC 스캔, 적외선 카메라, HD 진동, 알림등, 웨이크업 호스트 등 기능은 지원되지 않습니다.
- * 상태 표시등은 플레이어 수 표시 기능을 지원하여 1번 표시등은 첫 번째 플레이어, 1, 2번 표시등은 두 번째 플레이어, 2, 최대 8명의 플레이어가 표시 기능을 지원합니다.

블루투스 연결

1. **모드 스위치**를 **S** 위치로 이동합니다.
2. **start** 키를 누르면 게임패드가 켜지고 **상태 표시등**이 좌우로 깜박입니다.
3. **매칭 키**를 3초간 누르면 **상태 표시등**이 잠시 꺼진 후, 좌우로 깜박이고 매칭 상태로 들어갑니다. (처음 연결 시에만 해당 조치가 필요로 함)
4. Switch 호스트의 「게임패드」를 켜고 [조용 함/순서 변경]을 선택합니다.
5. 연결된 후 **상태 표시등**이 켜집니다.

유선 연결

- * **설정 - 게임패드와 센서 - Pro 게임패드의 유선 연결** 기능이 켜져 있는지 확인하여 주십시오.

 1. **모드 스위치**를 **S** 위치로 이동합니다.
 2. **USB 케이블**을 사용하여, 게임패드를 Switch 호스트의 USB 포트에 연결하고 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Windows

- * Windows 장치의 시스템 버전은 Windows 10 (1903) 또는 그 이상이어야 합니다.

블루투스 연결

1. **모드 스위치**를 **X** 위치로 이동합니다.
2. **start** 키를 누르면 1, 2번 **상태 표시등**이 깜박입니다.
3. **매칭 키**를 3초간 누르면 **상태 표시등**이 좌우로 깜박이면 매칭 상태로 들어갑니다. (처음 연결 시에만 해당 조치가 필요로 함)
4. Windows 장치의 블루투스를 켜고 8BitDo Pro 2 연결을 검색하여 연결이 완료되면 **상태 표시등**이 켜집니다.

유선 연결

- * **설정 - 게임패드와 센서 - Pro 게임패드의 유선 연결** 기능이 켜져 있는지 확인하여 주십시오.

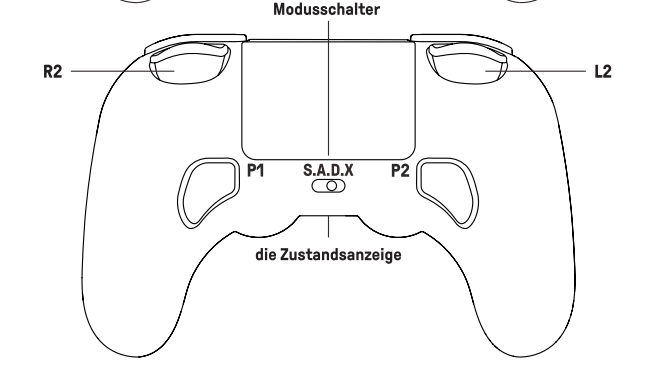
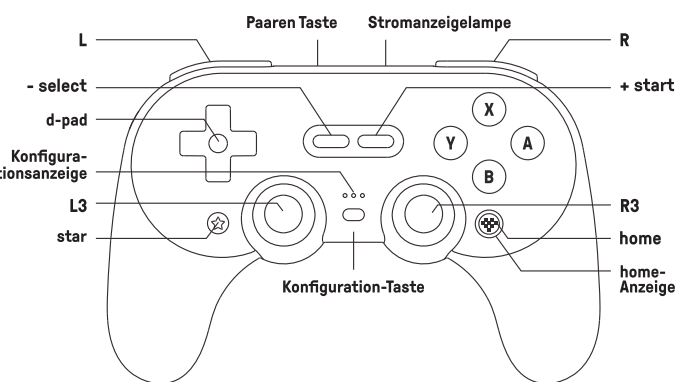
 1. **모드 스위치**를 **X** 위치로 이동합니다.
 2. **USB 케이블**을 사용하여, 게임패드를 Windows 디바이스의 USB 포트에 연결한 후, 시스템 인식이 완료되면 바로 사용할 수 있습니다.

Android

- * Android 장치 시스템 버전 9.0 또는 그 이상이어야 합니다.

블루투스 연결

1. **모드 스위치**를 **D** 위치로 이동합니다.
2. **start** 키를 누르면 1번 **상태 표시등**이 깜박입니다.
3. **매칭 키**를 3초간 누르면 **상태 표시등**이 좌우로 깜박이면 매칭 상태로 들어갑니다. (처음 연결 시에만 해당 조치가 필요로 함)
4. Android 장치 블루투스를



- * Einschalten: Drücken Sie die **Start-Taste**.
- * Ausschalten: Drücken und halten Sie die **Start-Taste** für 3 Sekunden.

Switch

- * Unterstützt nicht NFC-Scanning, IR-Kamera, HD-Vibration, Benachrichtigungslicht, Konsole-Weckfunktion und mehr.
- * Die Statusanzeigen zeigen die Anzahl der Spieler an. Anzeige 1 leuchtet für den ersten Spieler, Anzeigen 1 und 2 für den zweiten Spieler. Max. 8 Spieler können angezeigt werden.

Bluetooth-Verbindung

- Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **S**.
- Drücken Sie die **Start-Taste**, um den Joystick einzuschalten. Die **Statusanzeigen** blinken links-rechts abwechselnd.
- Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die Statusanzeigen kurz erlöschen und dann links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
- Öffnen Sie "Joystick" der Switch-Konsole und wählen Sie "Ändern des Griffs / der Reihenfolge".
- Wenn die Verbindung hergestellt ist, leuchten die **Statusanzeigen** stabil.

Kabel-Verbindung

- * Stellen Sie sicher, dass **Einstellungen - Joystick und Sensor - Kabel-Verbindung** für **Pro-Joystick** aktiviert ist.
- 1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **S**.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss der Switch-Konsole an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Windows

- * Erfordert Windows 10 (1903) oder höher.

Bluetooth-Verbindung

- Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **X**.
- Drücken Sie die **Start-Taste**, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeigen** 1 und 2 blinken.
- Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
- Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Windows-Gerät ein, finden Sie den 8BitDo Pro 2 Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

- Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **X**.
- Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Windows-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Android

- * Erfordert Android 9.0 oder höher.

Bluetooth-Verbindung

- Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
- Drücken Sie die **Start-Taste**, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
- Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
- Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Android-Gerät ein und finden Sie den 8BitDo Pro 2 Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

- * Die Kabel-Verbindung setzt voraus, dass das Gerät die OTG-Funktion unterstützt. Wenden Sie sich dazu bitte an den Gerätehersteller.
- 1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Android-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Apple

- * Erfordert iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 oder höher.

Bluetooth-Verbindung

- Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
- Drücken Sie die **Start-Taste**, um den Joystick einzuschalten. **Statusanzeige** 1 blinkt.
- Drücken und halten Sie die **Kopplungs-Taste** 3 Sekunden lang, bis die **Statusanzeigen** links-rechts abwechselnd blinken, um den Kopplungsstatus anzuzeigen. (Kopplung ist nur für die erstmalige Verbindung erforderlich)
- Schalten Sie Bluetooth auf Ihrem Apple-Gerät ein und finden Sie den 8BitDo Pro 2 Joystick zum Verbinden. Die **Statusanzeigen** leuchten stabil, wenn die Verbindung hergestellt ist.

Kabel-Verbindung

- * Nur macOS- und iPadOS-Geräte mit USB-C-Anschluss unterstützen Kabel-Verbindung.
- 1. Stellen Sie den **Modus-Schalter** auf Position **D**.
- 2. Schließen Sie den Joystick mit dem USB-Kabel an den USB-Anschluss Ihres Apple-Geräts an und warten Sie, bis das System ihn erkennt, bevor Sie ihn verwenden.

Dauerfeuer-Funktion

- * Funktionstasten, das Dauerfeuer unterstützen: **A, B, X, Y, L, R, L3, R3**.
- * Die Dauerfeuer-Funktion wird nicht gespeichert, die Standardinstellung wird nach dem Ausschalten oder Trennen der Verbindung wiederhergestellt.
- * Nicht verfügbar bei Anschluss an Switch.

Dauerfeuer

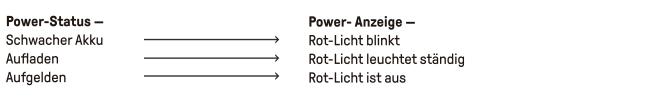
- Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuer einzuschalten, und die **Home-Anzeige** blinkt schnell.
- Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um das Dauerfeuer auszuschalten, und die **Home-Anzeige** erlischt.

Auto-Dauerfeuer

- Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann zweimal die **Asterisk-Taste**, um die automatische Wiederholung einzuschalten; die **Home-Anzeige** blinkt schnell.
- Halten Sie die Funktionstaste gedrückt und drücken Sie dann die **Asterisk-Taste**, um die automatische Wiederholung auszuschalten; die **Home-Anzeige** erlischt.

Stromversorgung

Mit einem 1000mAh-Akkupack: Betriebsdauer ca. 20 Stunden, Aufladzeit ca. 4 Stunden.
Mit AA-Batterien (Größe 5): Betriebsdauer ca. 20 Stunden.



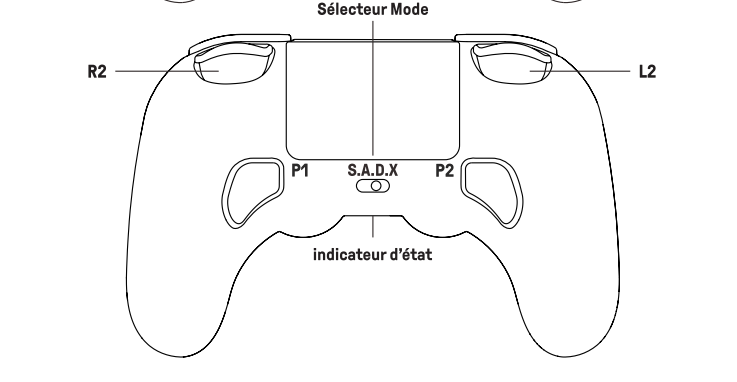
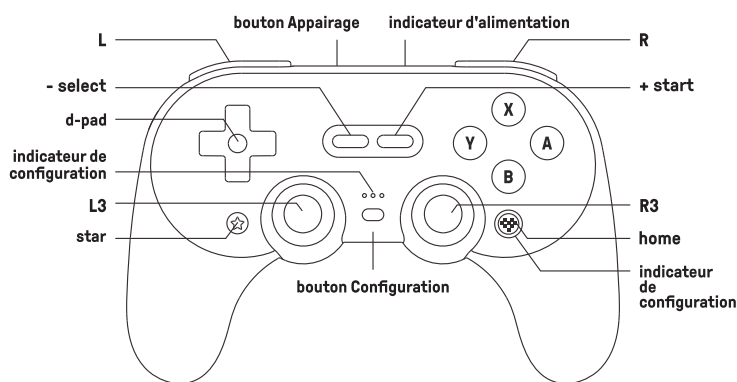
- * Der Joystick schaltet sich automatisch ab, wenn er nicht innerhalb von 1 Minute nach dem Einschalten angeschlossen wird oder wenn innerhalb von 15 Minuten nach dem Anschließen keine Bedienung erfolgt.
- * Im Falle der Kabel-Verbindung erfolgt keine automatische Abschaltung.

Benutzerdefinierte Konfiguration

- * Nach der Konfiguration können Sie die **Konfigurationstaste** drücken, um zwischen verschiedenen Konfigurationen zu wechseln. Standardinstellung ist keine Konfiguration.
- * Bitte besuchen Sie app.8bitdo.com, um Elite-Software zu erhalten, mit der die Tastenbelegung und Empfindlichkeit des Joysticks, die Empfindlichkeit der Auslösetasten, die Vibrationsintensität und Makros individuell konfiguriert werden können.

Technischer Support

- * Bitte besuchen Sie support.8bitdo.com für weitere Informationen.



- * Démarrage : appuyez sur le **Bouton de démarrage**.
- * Arrêt : appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton de démarrage** pendant 3 secondes.

Switch

- * Les fonctions, telles que le balayage NFC, la caméra IR, la vibration HD, le voyant de notification et le réveil de l'unité principale, ne sont pas pris en charge.
- * Le Voyant d'état peut afficher le nombre de joueurs, le voyant n°1 allumé indique la présence d'un premier joueur, les voyants n°1 et n°2 allumés indiquent la présence d'un deuxième joueur, et ainsi de suite jusqu'à 8 joueurs.

Connexion Bluetooth

- Mettez le **Commutateur de mode** à la position **S**.
- Appuyez sur le **Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite.
- Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** s'éteigne brièvement puis clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appariement. (l'appariement n'est requis que pour la première connexion)
- Activez l'option Manette sur l'unité principale Switch, et sélectionnez Changer la manette/séquence.
- Une fois la connexion terminée, le **Voyant d'état** est allumé toujours.

Connexion filaire

- * Assurez que la fonction « **Réglages - Manette et capteur - Connexion filaire de la manette Pro** » est activée.
- 1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **S**.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'unité principale Switch à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Windows

- * La version du système de l'appareil Windows doit être Windows 10 (1903) ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

- Mettez le **Commutateur de mode** à la position **X**.
- Appuyez sur le **Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et les **Voyants d'état** n°1 et n°2 clignotent.
- Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appariement. (l'appariement n'est requis que pour la première connexion)
- Activez le Bluetooth sur votre appareil Windows et recherchez la manette Pro 2 8BitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- Mettez le **Commutateur de mode** à la position **X**.
- Connectez la manette au port USB de l'appareil Windows à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Android

- * La version du système de l'appareil Android doit être Android 9.0 ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

- Mettez le **Commutateur de mode** à la position **X**.
- Appuyez sur le **Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** n°1 clignote.
- Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appariement. (l'appariement n'est requis que pour la première connexion)
- Activez le Bluetooth sur votre appareil Android et recherchez la manette Pro 2 8BitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- * Pour réaliser la connexion filaire, l'appareil doit prendre en charge la fonction OTG. Veuillez consulter le fabricant de votre appareil pour plus de détails.
- 1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Android à l'aide d'un câble USB, et attendez l'identification par le système. Une fois l'identification terminée, la manette est prête à l'emploi.

Apple

- * Version requise : iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 ou une version ultérieure.

Connexion Bluetooth

- Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
- Appuyez sur le **Bouton de démarrage** pour allumer la manette, et le **Voyant d'état** n°1 clignote.
- Appuyez et maintenez enfoncé le **Bouton d'appariement** pendant environ 3 secondes, jusqu'à ce que le **Voyant d'état** clignote en défilant à gauche et à droite, indiquant que la manette passe à l'état d'appariement. (l'appariement n'est requis que pour la première connexion)
- Activez le Bluetooth sur votre appareil Apple et recherchez la manette Pro 2 8BitDo pour la connecter, et le **Voyant d'état** sera allumé toujours une fois la connexion terminée.

Connexion filaire

- * Seuls les appareils macOS et iPadOS dotés d'un port USB-C prennent en charge la connexion filaire.
- 1. Mettez le **Commutateur de mode** à la position **D**.
- 2. Connectez la manette au port USB de l'appareil Apple à l'aide d'un câble USB, et attendez que le système identifie la manette avant de l'utiliser.

Fonction de répétition

- * Les boutons de fonction suivants prennent la fonction de répétition : **A, B, X, Y, L, R, L3 et R3**.
- * La fonction de répétition n'est pas enregistrée et la fonction par défaut est rétablie après l'arrêt ou le débranchement.
- * La fonction de répétition n'est pas disponible en cas de connexion à l'appareil Switch.

Répétition

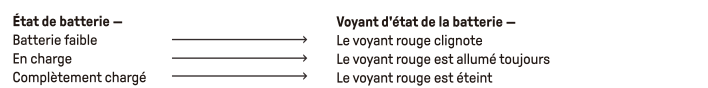
- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour activer la répétition, et le **Voyant d'accueil** clignote rapidement.
- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour désactiver la répétition, et le **Voyant d'accueil** s'éteint.

Répétition automatique

- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez 2 fois sur le **Bouton d'étoile** pour activer la répétition automatique, et le **Voyant d'accueil** clignote rapidement.
- Appuyez et maintenez enfoncé le bouton de fonction, puis appuyez sur le **Bouton d'étoile** pour désactiver la répétition automatique, et le **Voyant d'accueil** s'éteint.

Source d'alimentation

La manette est équipée d'une batterie au lithium rechargeable de 1000 mAh, permettant environ 20 heures d'utilisation continue avec une durée de charge d'environ 4 heures seulement. La manette peut être utilisée pendant environ 20 heures avec des piles AA (n° 5).



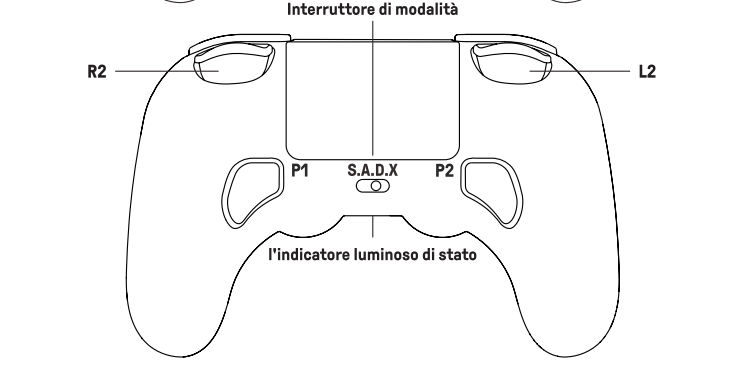
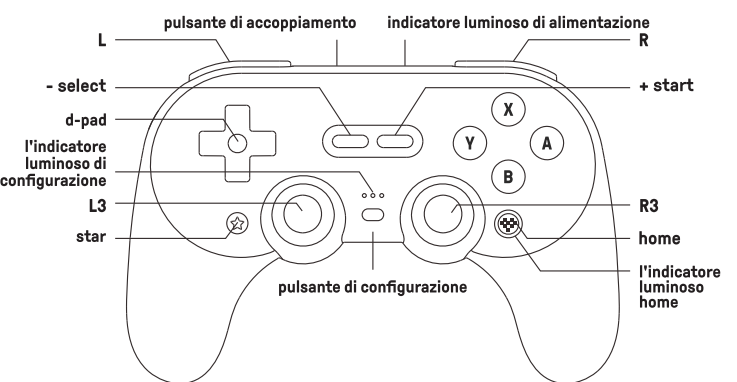
- * La manette s'éteint automatiquement si elle n'est pas connectée dans une minute suivant le démarrage ou si aucune opération n'est effectuée dans les 15 minutes suivant la connexion.
- * La manette ne s'éteint pas automatiquement en cas de connexion filaire.

Configuration personnalisée

- * Une fois la configuration définie, appuyez sur le **Bouton de configuration** pour réaliser la commutation entre différentes configurations ; aucune configuration n'est définie par défaut.
- * Veuillez visiter le site Web (app.8bitdo.com) pour télécharger le logiciel Elite qui vous permet de personnaliser les configurations de la manette en matière de mappage des boutons, de sensibilité du levier, de sensibilité de la détente, d'intensité des vibrations et de fonction macro.

Soutien technique

- * Veuillez visiter le site Web (support.8bitdo.com) pour plus de détails.



- * Accensione: premere il **tasto start**.
- * Spegnimento: tenere premuto il **tasto start** per 3 secondi.

Switch

- * Non supporta funzioni quali la scansione NFC, la telecamera IR, la vibrazione HD, la luce di avviso, l'host di sveglia, ecc.
- * L'indicatore di stato supporta il numero di giocatori, la luce numero 1 indica il primo giocatore, le luci numero 1 e 2 indicano il secondo giocatore, supporta fino a 8 giocatori.

Connessione Bluetooth

- Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **S**.
- Premendo il **tasto start** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** scorrerà a sinistra e a destra.
- Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi fino a quando l'**indicatore di stato** si spegnerà brevemente e poi scorrerà a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo quando ci si connette per la prima volta).
- Accendere la console Switch "Controller" e selezionare "Cambia presa/ordine".
- Quando la connessione è completata, l'**indicatore di stato** si accenderà.

Connessioni cablate

- * Assicurarsi che la funzione di connessione via cavo per **Impostazioni - Controller e sensore - Controller Pro** sia attivata.
- 1. Portare l'**interruttore di modalità** sulla posizione **S**.
- 2. Collegare il controller alla porta USB dell'unità principale della Switch utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Windows

- * Richiede una versione del sistema di dispositivi Windows pari a Windows 10 (1903) o superiore.

Connessione Bluetooth

- Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **X**.
- Premere il **tasto start** per accendere il controller, gli **indicatori di stato** 1 e 2 lampeggeranno.
- Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo alla prima connessione).
- Accendere il Bluetooth del dispositivo Windows e cercare la connessione a 8BitDo Pro 2; l'**indicatore di stato** si accenderà quando la connessione sarà completata.

Connessioni cablate

- Portare l'**interruttore di modalità** sulla posizione **X**.
- Collegare il controller alla porta USB del dispositivo Windows utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Android

- * Richiede un dispositivo Android con Android 9.0 o superiore.

Connessione Bluetooth

- Mettez le **interruttore di modalità** in posizione **D**.
- Premere il **tasto start** per accendere il controller, l'**indicatore di stato** 1 lampeggerà.
- Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per entrare nello stato di accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo al primo collegamento).
- Accendere il Bluetooth sul dispositivo Android e cercare Controller 8BitDo Pro 2 per connettersi; l'**indicatore di stato** si accende quando la connessione è completata.

Connessioni cablate

- * L'uso di una connessione via cavo richiede che il dispositivo supporti la funzionalità OTG; consultare il produttore del dispositivo.
- 1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
- 2. Collegare il controller alla porta USB del dispositivo Android tramite il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Apple

- * Requisiti iOS 16.3, iPadOS 16.3, tvOS 16.3, macOS 13.2 o superiore.

Connessione Bluetooth

- Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
- Premere il **tasto start** per accendere il controller, e l'**indicatore di stato** 1 lampeggerà.
- Tenere premuto il **tasto associato** per 3 secondi finché l'**indicatore di stato** non scorre a sinistra e a destra per accedere all'accoppiamento. (l'accoppiamento è necessario solo quando si effettua la prima connessione)
- Accendere il Bluetooth sul dispositivo Apple e cercare Controller 8BitDo Pro 2 per connettersi; l'**indicatore di stato** si accenderà quando la connessione sarà completata.

Connessioni cablate

- * Solo i dispositivi macOS e iPadOS con porte USB-C supportano le connessioni cablate.
- 1. Portare l'**interruttore di modalità** in posizione **D**.
- 2. Collegare il controller alla porta USB del dispositivo Apple utilizzando il cavo USB e attendere che il sistema lo riconosca prima di utilizzarlo.

Funzione di sparo continuo

- * Tasti con funzione di sparo continuo: **A, B, X, Y, L, R, L3, R3**.
- * La funzione di sparo continuo non verrà salvata, torna alle impostazioni predefinite dopo lo spegnimento o la disconnessione.
- * Non disponibile quando connesso a Switch.

Sparo continuo

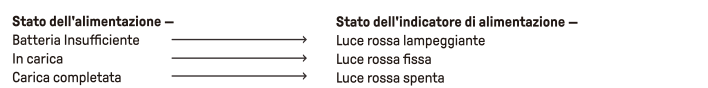
- Tenendo premuto il **tasto funzione** e premendo il **tasto asterisco** si attiva il sparo continuo, l'**indicatore home** lampeggia velocemente.
- Tenendo premuto il **tasto funzione** e premendo il **tasto asterisco** si disattiva il sparo continuo, l'**indicatore home** si spegne.

Sparo continuo automatico

- Tenendo premuto il **tasto funzione** e premendo due volte il **tasto asterisco** si attiva lo sparo automatico, l'**indicatore home** lampeggia velocemente.
- Tenendo premuto il **tasto funzione** e premendo il **tasto asterisco** si disattiva lo sparo automatico, l'**indicatore home** si spegne.

Alimentazione

Dotato di batteria ricaricabile da 1000 mAh per circa 20 ore di utilizzo continuo e circa 4 ore di ricarica. Circa 20 ore di uso continuo con batterie formato 5 (batterie AA).



- * L'alimentazione si spegne automaticamente se non viene collegata entro 1 minuto dall'accensione o se non viene eseguita alcuna operazione entro 15 minuti dalla connessione.
- * Non si spegne automaticamente quando si utilizza una connessione via cavo.

Configurazione personalizzata

- * Dopo la configurazione è possibile premere il **tasto di configurazione** per passare da una configurazione all'altra; l'impostazione predefinita è nessuna configurazione.
- * Visitare il sito app.8bitdo.com per il software Elite che può essere personalizzato con funzioni quali la mappatura dei tasti del controller, la sensibilità del controller, la sensibilità dei tasti trigger, l'intensità della vibrazione e le macro.

Assistenza tecnica

- * Per ulteriori informazioni, visitare il sito support.8bitdo.com.